|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **4. alkalom:** | **Le**í**rás** | **Idő (perc):** |
| **Program** | if-else.cpp  gyakorlas.cpp  erdekesseg.cpp | **-** |
| **Ismétlés** | * Mire használtuk a cin és a cout parancsokat? * Mit jelentenek az operátorok? | 10 |
| **Elágazások** | * Kérdezzük meg a gyerekeket hallottak-e már esetleg elágazásokról a programozásban. (Scratch, Unity..) * Magyarázzuk el a gyereknek ennek működését , hasznosságát és szintaktikáját!   + if (true) //if kulcsszó, utána zárójelben feltételek, vagy feltételsorozatok vannak   {  //igaz ág  }  else  {  //hamis ág  } | 10 |
| **Példa program** | * Készítsük el a gyerekekkel a példa programunkat! (if-else.cpp) * A diákok csináljanak egy programot, amiben beolvasnak egy egész számot. Ez a program egy mozifilm korhatár ellenőrzését végzi. Ha az említett egész szám nagyobb vagy egyenlő mint 12 akkor a program, kívánjon jó szórakozást a filmhez, ha pedig kevesebb akkor közölje a vendéggel hogy sajnos túl fiatal a filmhez. | 25 |
| **Gyakorlás** | * Készítsenek a gyerekek saját programot. Találjanak ki saját ötleteket! Például:   + Beléptető rendszer egy közösségi oldalra (felnőtt-e már a felhasználó) * Ha marad idő, akkor mutassuk meg a gyerekeknek hogyan írhatnak meg a legrövidebb módon egy elágazást! (erdekesseg.cpp) | 10 |
| **Összefoglalás és mentés** |  | 5 |